

\ オープン前、オープン後、継続で行う広報 /

コワーキングスペース広報チェックリスト

オープン前

チェック	項目	内容
<input type="checkbox"/>	クラウドファンディング	オープニングパーティー、植物リターン、割引会員などをベースにすると良し。
<input type="checkbox"/>	特設サイトの作成	ペライチなどでサイトを作成。想い、オープン日や利用時間、設備を掲載。
<input type="checkbox"/>	Googleマイビジネスへの登録	事前に登録。カテゴリは共同オフィスでOK。
<input type="checkbox"/>	twitterアカウント開設	コワーキングスペース用のアカウント。日々の工事状況などを配信。
<input type="checkbox"/>	Facebookアカウント開設	コワーキングスペース用のアカウント。日々の工事状況などを配信。
<input type="checkbox"/>	Instagramアカウント開設	コワーキングスペース用のアカウント。日々の工事状況などを配信。
<input type="checkbox"/>	Youtubeアカウント開設	コワーキングスペース用のアカウント。日々の工事状況を動画配信。
<input type="checkbox"/>	公式サイトの作成	使い方、料金表、特長、コンセプトを盛り込んだサイトを作成
<input type="checkbox"/>	専門サイト（シェアオフィス）の作成	地域×シェアオフィスに特化したサイトの作成
<input type="checkbox"/>	専門サイト（自習室）の作成	地域×自習室に特化したサイトの作成
<input type="checkbox"/>	専門サイト（ワークスペース）の作成	地域×ワークスペース、テレワーク、Wi-Fi、電源に特化したサイトの作成
<input type="checkbox"/>	専門サイト（レンタルスペース）の作成	地域×レンタルスペースに特化したサイトの作成
<input type="checkbox"/>	プレスリリースの作成	クラウドファンディングの内容をベースに作成。支局や行政へ配布
<input type="checkbox"/>	印刷物の作成	リーフレットの作成。
<input type="checkbox"/>	ローカルメディアの作成	店舗がある場所のローカルメディアを作成SNSの立ち上げも必須。
<input type="checkbox"/>	地域へのインタビュー	ローカルメディアに掲載する地域の方々へインタビュー。

オープン後

チェック	項目	内容
<input type="checkbox"/>	各ポータルサイトへ登録	コワーキングスペース関連のポータルサイトへ登録
<input type="checkbox"/>	Googleマイビジネスの修正	Googleマイビジネスの写真、料金などを反映
<input type="checkbox"/>	公式サイトの公開	最終の写真などが撮影できたら差し替えて公開する
<input type="checkbox"/>	Googleストリートビューの作成	Googleマイビジネス登録用のストリートビューを作成
<input type="checkbox"/>	オープン後のプレスリリースの作成	改めて作成。今後の活動方針などを入れておく。

オープン後、継続的に行う内容

チェック	項目	内容
<input type="checkbox"/>	各種SNS への配信	毎日営業日は配信していく。最初はネタがなくてもやり続けるとわかってくる。
<input type="checkbox"/>	ブログへの投稿	SEOを意識して記事を作成
<input type="checkbox"/>	ローカルメディアへの投稿	地域のお店のオープン情報、ネタを投稿。地域の人々の認知度を高める。

広報予算

低予算で収める場合(10万円以下)

- ・特設サイト→peraichiで作成
- ・公式サイト→wixなどで作成
- ・ローカルメディア、専門サイト→ブログサービスを活用
- ・印刷物→プリントバックのかたんデザインを使用
- ・ストリートビュー→諦める(外注費となるため)

\ 小規模事業者持続化補助金を活用するのがオススメです! /

ほぼほぼ予算で収める場合(50万円超100万円以下)

- ・特設サイト→peraichiで作成
- ・公式サイト→制作会社へ依頼
- ・ローカルメディア、専門サイト→WordPressのテンプレートで作成
- ・印刷物→制作会社へ依頼
- ・ストリートビュー→制作会社へ依頼
- ・SNS広告を出し、フォロワー数を獲得 ←重要